



1. TURNIEJ  
PIŁKARSKI  
STOWARZYSZENIA  
ORTHNET

## **Regulamin 1. Turnieju Piłkarskiego Stowarzyszenia Orthnet**

### **I**

#### **CZAS I MIEJSCE ROZGRYWANIA ZAWODÓW**

Turniej zostanie rozegrany w dniu 26 maja 2018 roku, na boisku przy Zespole Szkół Elektrycznych im. prof. Janusza Groszkowskiego w Białymstoku. Na godz. 9.00 zaplanowano oficjalne rozpoczęcie turnieju. Mecze rozpoczną się o godz. 9.15.

### **II**

#### **WARUNKI UCZESTNICTWA**

1. W turnieju mogą brać drużyny ze środowiska prawosławnego (reprezentanci bractw młodzieżowych, chórów, stowarzyszeń)
2. Liczba zawodników mogących występować w jednej drużynie to maksymalnie 8 osób. Minimalny wiek uczestnika to 16 lat. Osoby niepełnoletnie zobowiązane są do posiadania legitymacji szkolnej oraz pisemnej zgody opiekuna prawnego.
3. Kapitanowie poszczególnych drużyn zobowiązani są do przedstawienia, najpóźniej dwa dni przed rozpoczęciem turnieju, listy zawodników wraz z ich danymi, niezbędnymi do wykupienia ubezpieczenia na czas trwania zawodów. Koszty ubezpieczenia ponosi organizator turnieju.

### **III**

## **INFORMACJE TECHNICZNE**

1. W turnieju bierze udział maksymalnie 9 zespołów.
2. Rozgrywki odbędą się na boisku piłkarskim o nawierzchni sztucznej (orlik).
3. Czas trwania jednego meczu wynosi 2x8 minut (z wyjątkiem meczu finałowego, którego czas trwania wynosić będzie 2x10 minut). Może ulec to zmianie po ustaleniu ostatecznej liczby drużyn.
4. Zespoły występują w sześciuosobowych składach (bramkarz + pięciu zawodników w polu). Gra może zostać rozpoczęta w sytuacji, gdy drużyna liczy 5 zawodników.
5. Jeżeli w wyniku wykluczeń z boiska (zawodnicy nie mogą wrócić do gry) w jednym z zespołów pozostanie mniej niż 4 zawodników, mecz kończy się walkowerem.
6. Zawodnicy powinni występować w jednolitych strojach i muszą być zaopatrzeni w obuwie sportowe. Nie wolno grać w butach z metalowymi wkretami.

### **IV**

## **ORGANIZACJA TURNIEJU**

#### 1. Faza eliminacyjna:

W wyniku losowania drużyny zostaną podzielone na 3 grupy (w każdej z grup po 3 drużyny), w których grają systemem „każdy z każdym”. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 pkt, za remis 1 pkt, za przegraną 0 pkt. Drużyna, która wygrywa walkowerem otrzymuje 3 pkt. i 3:0 w bramkach. O kolejności w tabeli decyduje:

- Po pierwsze: większa ilość zdobytych punktów
- Po drugie: wynik bezpośredniego spotkania między zainteresowanymi,
- Po trzecie: lepsza różnica bramek,
- Po czwarte: większa ilość zdobytych bramek,
- Po piąte: losowanie

## 2. Faza finałowa:

Ten etap turnieju będzie rozgrywany systemem pucharowym. Do fazy finałowej awansują 4 drużyny. Trzy z nich to zwycięzcy poszczególnych grup. Do fazy finałowej awansuje także jeden, najlepszy zespół spośród drużyn, które zajęły drugie miejsce w grupach (o kolejności decydują identyczne zasady jak te zawarte w punkcie powyżej). Pary półfinałowe zostaną wyłonione w drodze losowania. W przypadku remisu na poziomie meczów półfinałów i meczu o 3 miejsce, o zwycięstwie decyduje konkurs rzutów karnych.

## V

### **PRZEPISY GRY**

W czasie turnieju obowiązują przepisy FIFA z niżej wymienionymi wyjątkami:

- Dopuszczalna jest dowolna liczba zmian w wyznaczonej strefie. Nieprawidłowo przeprowadzoną zmianę sędzia może potraktować jako niesportowe zachowanie i ukarać wchodzącego karą jednogminutową.
- Rzuty wolne pośrednie i bezpośrednie – ustawienie muru drużyny przeciwnej w odległości 5 metrów od piłki;
- Rzut karny – wykonywany jest w odległości 7 metrów od bramki;
- Rzut z autu – wykonywany jest nogą, piłką „stojącą” ustawioną na lub przed linią boiska;
- Bramkarz wprowadza piłkę do gry wyłącznie rękoma;

- W trakcie turnieju występuje zakaz gry wślizgiem;
- KARY – sędzia może nakładać na zawodników następujące kary: JEDNOMINUTOWE, DWUMINUTOWE i CZERWONA KARTKA. Zawodnik wykluczony z gry przez karę czasową może powrócić na boisko po upływie kary lub po utracie bramki. Zawodnik wykluczony z gry (czerwona kartka) nie może powrócić do gry w tym spotkaniu. Po upływie kary czasowej lub straconej bramce na boisko może wejść inny zawodnik z tej drużyny.
- W przypadku czynnego znieważenia sędziego, arbiter natychmiast zakończy mecz. Wynik spotkania zostanie zweryfikowany jako walkower przeciwko drużynie, której zawodnik zawinił.

## VI

### POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator turnieju zapewniają pierwszą pomoc medyczną przy urazach powstałych w trakcie meczów. Organizator nie ponoszą odpowiedzialności za udział w turnieju osób chorych i wynikających z tego wypadków i urazów. Zaleca się, aby zawodnicy biorący udział w turnieju przeszli badania lekarskie.
2. Wszyscy zawodnicy objęci są ubezpieczeniem od NNW.
3. Zgłoszenie do turnieju jest jednoznaczne z przestrzeganiem regulaminu i przepisów gry. W przypadku nieprzestrzegania regulaminu organizator może nałożyć na drużynę lub zawodnika karę: walkower dla drużyny przeciwnej lub usunięcie zawodnika lub całej drużyny z turnieju.
4. Do interpretacji niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.